



## **MP ADVANCED MULTIMEDIA – WWW.MPADVANCED.COM –**

Fundada por **Angel Mazzarello y Fernando Piccolo**, MP nació en **1998** como una productora de internet y creció hasta transformarse en una empresa integral de desarrollos de contenidos multimedia trabajando para las más prestigiosas empresas del mundo del entretenimiento con inserción en los mercados más exigentes.

Hoy **MP** cuenta con dos unidades de negocios especializada en: (1) el desarrollo de **VIDEOJUEGOS y I Phone GAMES and APPS con componentes sociales diseñados para el entretenimiento y la publicidad y (2) contenidos para Internet.**

A esto se le suma un amplio conocimiento del negocio que le permite vincularse en los mejores términos con cada empresa con la cual trabaja.

## **HISTORIA**

---

### **2009**

- **MP** a obtenido el **1 puesto** con el juego **“Chicle Bomba”** como **lo mejor del 2009** en **Cartoon Network Latinoamérica**. Además comparten el **top ten** en el **3 puesto “SuperMixZ”** y en el **7 puesto Billy the Kid**, otras dos producciones realizadas por estudio. Estamos muy felices y orgullosos de haber sido elegidos por la audiencia del portal, siendo este el mejor jurado.
- Desarrollamos para **Nickelodeon** el juego **“Jingle Brawl”**. El juego fue elegido como regalo de fin de año para la audiencia del portal. Es un juego de pelea muy divertido y excitante. Fue presentado como **“el juego más grande de todo los tiempos”**. El juego supero las **2.000.000 de jugadas** en las primeras 3 semanas desde su lanzamiento.
- Desarrollamos para Cartoon Network LA **“El Dispositivo Alienígena”**, una nueva aventura grafica basada en el show más exitoso del canal, **Ben Ten**. El Juego fue todo un desafío y se convirtió en el proyecto más ambicioso del estudio de los últimos años. El mismo se lanzo en **3 idiomas**: español, inglés y portugués. La Aventura fue un éxito de convocatoria. En el primer mes se jugaron más de **5 millones** de partidas. Para ampliar la experiencia del usuario, se implementó una **acción SMS** permitiéndole al jugador incrementar la jugabilidad a través de su celular, activando características especiales. Además se integro dentro del juego un **sistema de promoción que interactuaba con productos de la franquicia**. El mismo se realizo a través de aéreas secretas que se ubicaron dentro del juego. Para acceder a ellas, el jugador, deberá ingresar un código el cual lo encuentra en los packs de los productos. Durante todo el 2009 hasta hoy, el juego se está en el primer puesto del ranking de **Juegos más Jugados** del portal



- A esta gran aventura y buscando repetir el éxito de la primera entrega, **Fox International Channel** nos convoca nuevamente para la realización del segundo envío del juego **Cell**.  
De esta manera **Cell 2**, realizada en **8 idiomas**, se suma a las otras dos exitosas aventuras graficas lanzadas por el Canal en el 2009 y desarrolladas por MP: para la serie **True Blood “La venganza del Vampiro”** y para la serie **9 mm “Guerra Urbana”**.  
**Baixa Jogos**, <http://www.baixakijogos.com.br/flash/guerra-urbana/> uno de los portales de juegos más prestigiosos de Brasil, la califico a **“Guerra Urbana”** con un **9.7 mientras que sus usuarios la calificaran con 9.3**
- Lanzamos para **AGEA** su portal **de clasificados de Inmuebles**.

## 2008

- Desarrollamos **“The Cell”** una aventura grafica basada en la primera **serie On line** de Fox International Channel [www.thecell.tv](http://www.thecell.tv). El Juego se lanzo en **5 idiomas: español, inglés, portugués, turco e italiano**. La Aventura fue un éxito de convocatoria reuniendo a más **1.000.000** de persona **en solo 20 días**.  
**Baixa Jogos**, <http://www.baixakijogos.com.br/flash/the-cell/> uno de los portales de juegos más prestigiosos de Brasil, la califico con un **9.1 mientras que sus usuarios la calificaran con 9.5**.
- **AGEA** nuevamente nos elige como Administrador y Desarrollador para su portal **de Clasificados de Empleos y Revista genios** que ya se encuentran desde hace 2 años bajo nuestra administración.
- **Microsoft** Corporation nos elige como **Partner** para el Cono Sur.

## 2007

- Desarrollamos la segunda versión **“Formula Cartoon”** para **Cartoon Network LA**. El Juego se re lanzo en **3 idiomas: español, inglés, portugués**.  
A esta nueva versión se le sumo la posibilidad **de que 3 jugadores corran en tiempo real**. Con esta nueva incorporación se logro **superar la cantidad de carreras** corridas en la primera versión del juego. En Formula Cartoon 2 se corrieron más **de 80 millones de carreras**.
- Se incorpora al estudio como nuevo socio **Fernando Hereñú** Su función específica es la dirección de Arte de todo los productos y servicios que se desarrollan en MP Advanced Multimedia.  
Fernando Hereñú ha trabajado exitosamente en estos últimos cuatro años para Cartoon Network Latinoamérica despeñando las tareas de Broadcast Art Manager, principalmente, supervisando la comunicación institucional, manteniendo la consistencia, implementando y promoviendo nuevas iniciativas. Se ha desempeñado dándole estilo a los materiales promocionales de la señal, brindando claridad en el mensaje a través de diferentes plataformas (vía pública, marketing, aire y web).



## 2006

En 2006 lanzamos la segunda generación de **Lab Technology.NET** al mercado internacional “**Karvonte**”. En esta oportunidad el producto está dirigido a programadores de aplicaciones para dispositivos móviles. Totalmente desarrollado en tecnología **.NET**.

Por este lanzamiento, nuevamente fuimos reconocidos por el **Banco Interamericano de Desarrollo**, a través de la **Agencia Nacional de Promoción Científica y Tecnológica de Argentina** obteniendo por **segunda vez un subsidio NO reembolsable** por haber desarrollado “**Tecnología Innovadora a nivel Mundial**”

## 2005

MP desarrollo “**Formula Cartoon**” el **primer juego de carreras multiplayer en tiempo real** para **Cartoon Network LA**.

El Juego se lanzo en 3 idiomas: español, inglés, portugués. y **fue un éxito de convocatoria, reuniendo a mas de 2 000.000 de jugadores en el mes que duro la propuesta.**

El juego fue patrocinado por sponsor de 5 países, desarrollándose especialmente dos equipos completos para la marca **Ford** para Mexico y para la marca **Bubaloo** para Brasil.

## 2004

En Septiembre de 2004 hemos sido reconocidos en la categoría “Tecnología Innovadora a nivel Mundial” por el **Banco Interamericano de Desarrollo**, a través de la **Agencia Nacional de Promoción Científica y Tecnológica de Argentina** obteniendo un subsidio no reembolsable por haber Desarrollado “**Lab Technology.NET**”.

## 2003

**MP** lanzo al mercado internacional un producto dirigido a programadores de juegos para PC “**Lab Technology.NET**”. Gracias a este producto obtuvimos la membrecía de **BTP (Borland Technology Partner)** convirtiéndonos en la segunda empresa de Argentina en lograr acceder a este programa.

## 2000

Angel Mazzarello y Fernando Piccolo lanzaron y desarrollaron el portal inmobiliario **Buscainmueble.com**, este portal es líder en el mercado Argentino en la provisión de servicios integrales inmobiliarios. En el **2003** ha sido comprado por el Grupo Clarín y actualmente es uno de los 2 portales mas visitados del rubro.

**Buscainmueble.com** ha Ganado los premios Matear 2003 al mejor **sitio en la Categoría Hogar** y el Premio Mate.AR 2003 al mejor **Emprendimiento Pyme**. El premio Mate.AR es el premio de mayor jerarquía que se entrega en Argentina en la industria de Internet.

## 1999

Angel Mazzarello y Fernando Piccolo fundaron **AdventurerLand Entertainment** [www.adventurerland.com](http://www.adventurerland.com) una empresa dedicada exclusivamente al desarrollo de juegos y herramientas de software para programadores de videojuegos.



## TECNOLOGÍA

---

Nuestro equipo programadores, diseñadores e ilustradores tienen una amplia experiencia en el manejo de herramientas y lenguajes de última generación:

<b>Sistemas Operativos:</b>	Windows, Linux,
<b>Motores de Base de Datos:</b>	SQL SERVER, My SQL, ORACLE, Interbase
<b>Web Server:</b>	IIS, Apache, Sun One, Tomcat
<b>Plataformas Web:</b>	Flash / Shockwave / HTML / DHTML / XHTML
<b>Lenguajes:</b>	.NET, C#, J2EE, XNA, ASPX, JSP, AS3, Javascript, Unity, Silverlight
<b>Aplicaciones:</b>	Illustrator, Photoshop, After Effect, Alias Maya, Flash.

Nos especializamos en: **Server-based communications, Database management, Hardware/software security solutions.**

## TECNOLOGÍA PROPIETARIA

Para aumentar la capacidad de desarrollo utilizamos **Scrum** como metodología para agilizar los procesos y un set de herramientas de tecnología propietaria: **Karvonite, JC Connector y GaBuTok**, especialmente diseñadas para el desarrollo de nuestros trabajos.

### 1.1 KARVONITE

**Karvonite** es un Framework de Persistencia que nos permite agilizar el proceso de desarrollo de nuestros juegos. Lo utilizamos para la creación de herramientas internas de control y edición entre otras.

### 1.2 JC CONNECTOR

JC Connector es un servidor multi jugador de alta performance desarrollado por MP, enfocado a manejar decenas de miles de conexiones concurrentes. Posee un conjunto de características muy robustas que nos permite realizar juegos multi jugador con excelente funcionalidad y performance para el usuario.

### 1.3 GABUTOK

Nuestro set de herramientas de edición y librerías de código reutilizable aceleran muchas de las tareas típicas en el desarrollo de un video juego como ser: lógica principal, procesamiento de imágenes y animaciones, paneo, control de cámara, diseño de nivel, física, localización y testeo.

Además, nuestras herramientas permiten crear prototipos fácil y rápidamente y han sido diseñadas para acelerar la producción y mejorar la calidad global de nuestro video juegos.



## SERVICIOS

---

### JUEGOS

Desde 1998 en MP ofrecemos servicios profesionales integrales para la industria de los videos juegos Hemos creado un entorno divertido y creativo compuesto por equipos de artistas, animadores, escritores, programadores, músicos, productores y diseñadores que trabajan con un único objetivo: **crear los mejores videojuegos.**

Ofrecemos nuestra amplia gama de servicios creativos y de producción a todas las empresas que pertenezcan a la industria del entretenimiento: empresas de: Broadcast, de entretenimiento interactivo, agencias de publicidad, dueños de IP (Propiedades Intelectuales) y Publishers.

Tenemos más de 12 años de experiencia en el desarrollo de **Juegos Casual y Advergaming**, en versiones **Single y Multiplayer.**

La mayoría de nuestros juegos han sido desarrollados para **plataforma web** pero además desarrollamos y adaptamos video juegos para **consolas: XBOX 360 Live Arcade, iPhone App, Wii Ware y PC .**

### WEB.

MP ofrece servicios interactivos para el desarrollo de **Portales, Aplicaciones on/off line y Micro Sitios, Aplicaciones CMS, Aplicaciones MSN, Aplicaciones para Redes Sociales, Farming Management y Hardware and Software Security Solutions.** En MP cuidamos hasta el último detalle con el fin de encontrar el equilibrio entre la tecnología y el diseño sin comprometer el rendimiento. Mezclamos la perfección diseño y tecnología en función del objetivo del trabajo.

#### PORTALES

El desarrollo de portales es un negocio serio. Las tareas son más grandes, el proceso es más largo y los riesgos son enormes. Por los portales que MP desarrollo ya transitan miles de usuarios diariamente. Cada portal es un completo ejercicio de **programación, diseño gráfico, diseño de interacción, usabilidad y rendimiento.** Cada portal debe incluir un **excelente sistema de seguimiento, implementación SEO ( Search Engine Optimization )** y un Ad Server robusto. Una vez finalizados los desarrollos, mantenemos un estrecho seguimiento junto al cliente para hacerlo crecer con el correr del tiempo.

#### APLICACIONES

**CMS (Content Management System )**, aplicaciones web, plataformas de vídeo, etc. Nuestras aplicaciones se aplican sin problemas en un sitio existente, independientemente de su tamaño o complejidad de infraestructura. Contamos con aplicaciones predeterminadas y también desarrollamos personalizadas según las necesidades del cliente.

#### MICRO SITIOS

Los micros sitios que desarrolla MP se centran en la experiencia del usuario y el cuidado interactivo de la marca de nuestros clientes. Hacer una presentación de contenido atractiva y crear una primera impresión al usuario es crucial como objetivo de nuestro desarrollo. Eso es lo que obtendrá nuestro cliente cuando desarrollemos sus micros sitios.



## CLIENTES

---



## DIRECTORES

---

**Angel Mazzarello**

am@mpadvanced.com

Director co – founder

**Fernando Piccolo**

fp@mpadvanced.com

Director co – founder

## DIRECTORES ASOCIADOS

**Fernando Hereñú**

fh@mpadvanced.com

Art Director

**Diego Canepa**

dc@mpadvanced.com

Director of Game Design

**Ignacio Alles**

ia@mpadvanced.com

IT Manager

**PARA VER NUESTROS TRABAJOS REALIZADOS LO INVITAMOS A NUESTRO SITIO WEB**

**[WWW.MPADVANCED.COM](http://WWW.MPADVANCED.COM)**